

令和 7 年度 西東京市軟式野球連盟 大会要項

1 大会名 令和 7 年西東京市軟式野球連盟 春季大会

2 競技規定

- ① 各リーグ（A・B・C リーグ：以下省略）に分けて優勝・準優勝を賞する。
- ② 各リーグにおいてリーグ戦を行い、上位 2 チームによるトーナメント戦とする。
- ③ 試合は、7 回戦とし試合時間；1 時間 30 分を経過した場合は、新しいイニングに入らない。尚、決勝戦に限り試合時間を 1 時間 45 分とする。
- ④ イニング数 7 回、及び規定時間を終了時に同点の場合は、以下の対応とする。

【リーグ戦：同点時の対応】

- ・ジャンケン方式により勝敗を決める。

【トーナメント戦:同点時の対応】

- ・イニング数 7 回、及び規定時間を終了時、同点の場合は、タイブレーク方式により勝敗を決する。（タイブレーク方式は、1 イニング行う。）
- ・タイブレーク方式で、勝敗が決しない場合、抽選方式、若しくはジャンケン方式で行う。天候やグラウンド状況等により大会本部が決定する。

【ジャンケン勝敗について】

- ・試合終了時の出場選手 9 人（DH は除く）で、ポジション毎に行い 5 人が勝ったチームを勝ちとする。
- ⑤ リーグ戦は、ポイント方式で、上位チームを決める。
- ・ポイント制(以下説明)によるポイントが高いチームが、トーナメント戦に出場できる。

【ポイント方式】

- ・勝ちチーム＝3 ポイント、負けチーム＝0 ポイント
- ・同点でジャンケンの場合、勝ちチーム＝2 ポイント、負けチーム＝1 ポイント
- ※ ポイントが同じ場合の選考する優先順位は、以下の順で行う
 - a：失点数の少ないチーム
 - b：得失点差の多いチーム（上記 a で同率時に適用）
 - c：当該チームの対戦の試合において勝ちチーム(上記 a.b で同率時に適用)

【タイブレーク方式】

- ・継続打順で、前回の最終打者を 1 塁走者、その前の打者を 2 塁走者とする。すなわち、0（ノー）アウト、1、2 塁の状態にして 1 イニングを行い、得点の多いチームを勝ちとする。
- ・通常の延長戦と同様、規則によって認められる選手の交代は許される。

【共通事項】

- ① すべての試合に得点差によるコールドゲームを採用する。3 回以降 10 点差・5 回以降 7 点差とする。

- ② 投手の任意（通常）の交代において、野球規則 5.10 d【原注】[前段]の適用はしない。
- ③ タイムの制限：攻撃、及び守備のタイムは、各々 3 回以内とする。
- 3 適用規則は、公認野球規則ならびに公益財団法人全日本軟式野球連盟規則を準用する。
尚、グランドルールについては、当連盟規定を適用する。
- 4 審判員は、連盟公認審判員が担当する。
- 5 チームは、試合開始予定時刻の 30 分前に、大会本部で受付を済まして、打順表を提出して下さい。尚、監督不在の場合は、代理者を記入して下さい。
- ※ 試合進行状況により、試合開始予定時刻より、試合開始を早めることがあります。
大会本部の指示に従って下さい。
- 6 当連盟は、チーム構成、登録についての人数制限は設けません。
- 7 指名打者については、公認 野球規則に準ずる。
尚、下記 a を当連盟の指名打者規定に例外事項として認める
a C リーグ（3 部リーグ）においては、指名打者含めた 10 人による打撃を認める。
（投手を含めた 9 人がすべて打席に入り、更に打撃専門の選手が加わる 10 人打者制）
- 8 大会使用球は、J S B B 公認「M」号を使用する。
- 9 大会日程につきましては、当連盟のホームページの確認をお願いします。
連盟ホームページ <http://ntbb.az2.jp/> ※試合予定の情報更新は火曜日以降に最新情報となります。
- 10 雨天等連絡 雨天・グランド不良等の試合当日の問い合わせは、当日のホームページによる連絡事項を確認の上、記載の無い場合のみ、午前 7 時から午前 8 時の間に 1 チーム 1 名のみ問い合わせください。 連盟携帯電話番号 080-5445-0090 080-6638-0091 ※ 試合日程などの問い合わせは出来ません。
- 11 駐車場 グランドへ自動車を利用の場合、向台は、チーム 5 台以内、ひばりアム 3 台以内とし、 当連盟配布の「駐車票」を、ダッシュボードに明示願います。駐車場内外での事故等について、連盟は対処致しません。
- 12 選手の追加登録（変更も含む）は、本大会初戦の開始前までです。
【保険料 ¥ 600 及び（個人選手）登録料 ¥ 800】
- 13 各試合の勝ちチームは、試合終了後速やかにグランド整備を行って下さい。
試合終了後、ベンチ内を整理して、ごみは、持ち帰り下さい。
- 14 試合のスピード化とマナーを守って楽しく、テンポの良い試合運営にご協力願います。

令和 7 年 1 月 21 日改正